**Applications Mobiles**

**Proposition d’un projet**

1. **L’équipe**

L’équipe est composée de :

Nom : Abou Assi

Prénom : Jerome

Email : jerome.aa@hotmail.com

Nom : Abdelkhalek

Prénom : Omar

Email : omar-abdel-khalek@hotmail.com

1. **Titre et Nom du 1er projet**

Another Mario Game

1. **Description du 1er projet**

Notre projet est un jeu simple en 2D, créé sur « Unity » et basé sur la nostalgie à propos du plus jeu célèbre au monde : « Mario ». Comme cette licence a eu beaucoup d’adaptations et différents types de jeux, nous avions voulu mettre notre touche personnelle au monde vaste de ce plombier moustachu. Nous avons alors créé un univers très similaire à l’univers de ce personnage, avec les mêmes ennemis, les mêmes musiques, la même ambiance, et dans cet univers le but est de survivre le maximum sans être touché par aucun ennemi. Nous avons créé différents types d’ennemis, les ennemis qui te suivent, ceux qui possèdent un certain parcours fixe, qui apparaissent et disparaissent… C’est alors une idée très simple qui nous a permis d’exploiter diverses fonctionnalités du logiciel à notre disposition et créer alors ce jeu amusant.

1. **Outils utilisés dans le 1er projet**

Unity :

* Scripts
* GameObject handling
* Sprites Animation
* Collision Detection
* PlayerPrefs
* Prefabs
* Material
* Instantiate
* AI PathFinding
* FixedUpdate
* Canvas/Panels/Buttons…
* Camera

Adobe Photoshop:

* Sprite Editing
* 3D offset
* Pixel Art Editing

1. **Titre et Nom du 2nd projet**

MEJ Liban

1. **Description du 2nd projet**

Ce projet est une application informative, créée sur Android Studio, qui met à disposition de l’utilisateur une interface simple pour accéder à différentes informations à propos du mouvement « MEJ » (Mouvement Eucharistique des Jeunes). Toutes les informations sont tirées du site officiel mejliban.com. Mais comme celui-ci n’apporte pas une bonne adaptation à l’accès mobile, cette application facilite beaucoup plus la navigation et la rend plus rapide. De plus, un certain nombre d’information à propos de ce mouvement et de ces centres se trouvent sur les réseaux sociaux de ceux-ci, c’est pour cela qu’il y a aussi un accès direct à toutes les pages (Instagram, Facebook, YouTube) de tout ce qui est en rapport au MEJ. Plus encore, un accès a tous les contacts nécessaires est disponible selon le besoin. Donc, en résume, cette application regroupe tout ce qu’il y à savoir sur le MEJ au Liban en un seul endroit.

1. **Outils utilisés dans le 2nd projet**

Android Studio :

* NavController
* Navigation Graph and Actions
* Fragments
* ActionBar Editing
* Uri and Intent
* Internal packages)
* Table and Linear Layouts
* View Pager
* Scroll View
* Bundles
* Tab Layout
* App Icon

Adobe Illustrator:

* Image tracing

Adobe Photoshop:

* Image Editing (quality, colors…)